

# ボーカロイド教育版 伴奏データの作成と読み込み方法

①

音楽制作ソフト、楽譜作成ソフト、オーディオレコーダーなどを用いて伴奏音源を作成します。



楽器演奏を録音

あるいは



PCやスマートで作成

## 音楽制作ソフトの例

- Cubase (Windows, Mac)
  - Logic Pro X (Mac)
  - GarageBand (Mac, iOS)
- など

## 楽譜作成ソフトの例

- Dorico (Windows, Mac)
  - Finale (Windows, Mac)
  - Sibelius (Windows, Mac)
- など

※ポイント：一定の正確なテンポで作成ください。  
(楽器演奏を録音する場合はメトロノームと合わせるなど)

②

音源データを以下の形式のwavデータとして保存します。

## wavデータの形式

サンプリング周波数：44.1kHz  
量子化ビット数：16bit  
(ステレオでもモノラルでも可)

※ポイント：CD音質と同じ形式となります。

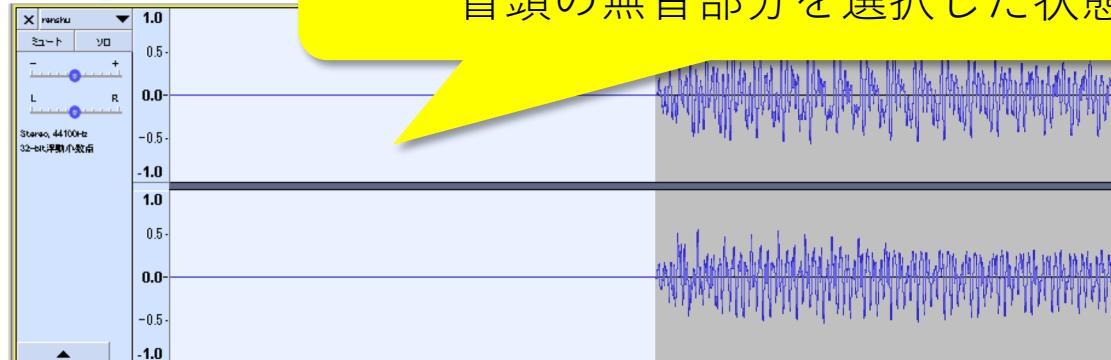
③

wavデータの冒頭に無音部分がある場合は無音部分を削除し、冒頭から再生音が開始するようにします。

※wavデータを編集できるソフトは多種ありますが、ここではWindows版、Mac版ともにフリーであるソフト「Audacity」の画面を用いています。



編集しやすいよう、波形を拡大表示し、  
冒頭の無音部分を選択した状態



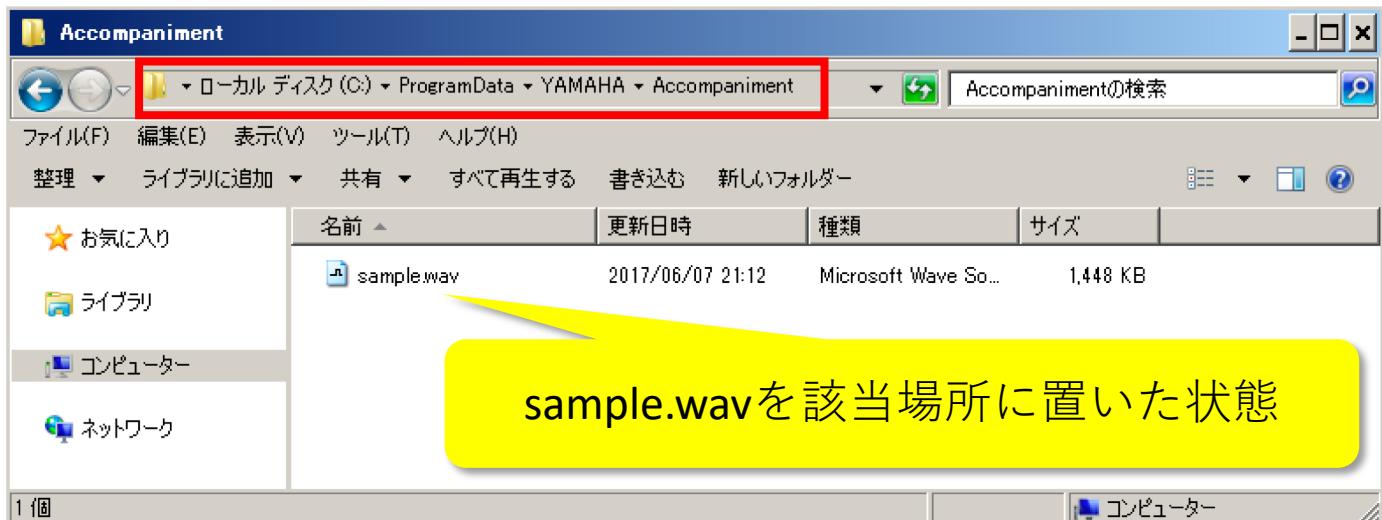
冒頭の無音部分を削除した状態



④

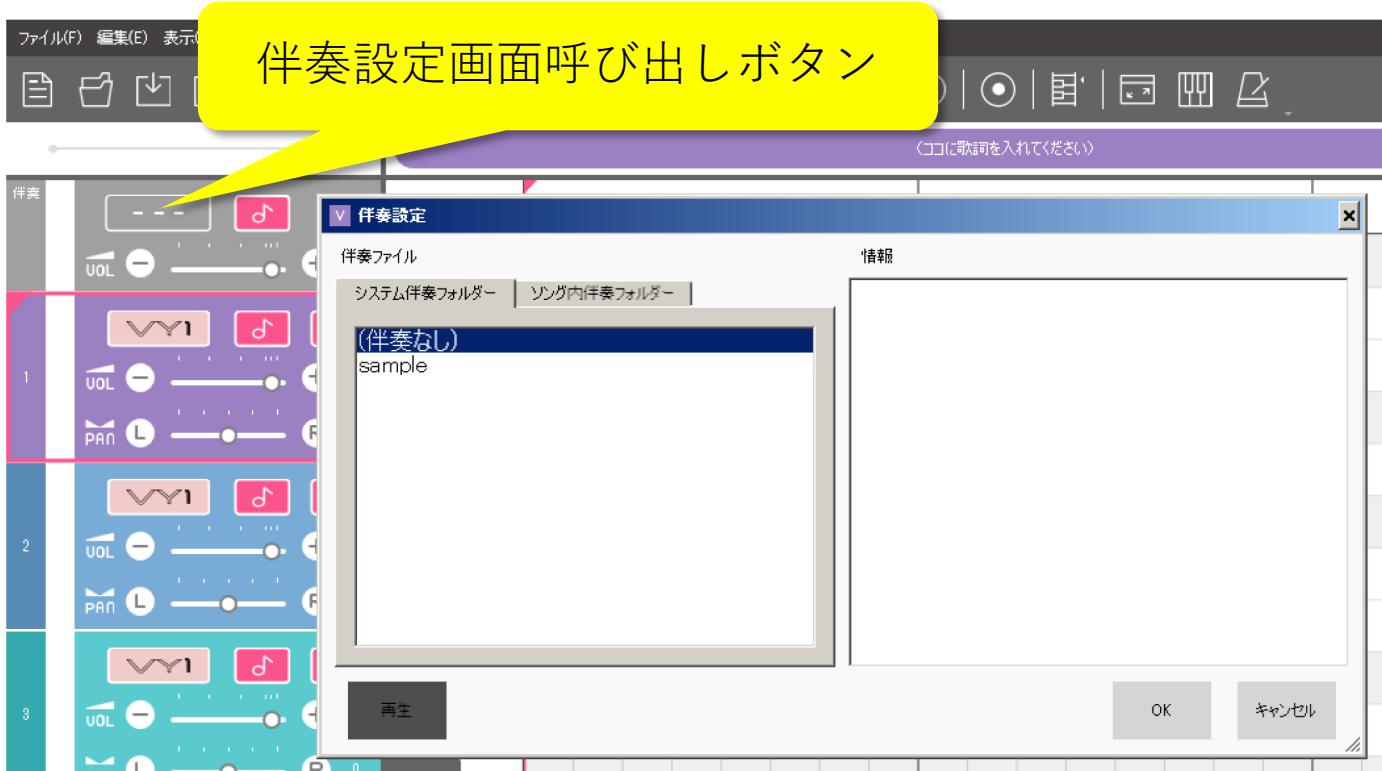
作成したwavデータ（ファイル名は任意）をボーカロイド教育版のインストールされたPC内の以下の場所に置きます。

システムルートのProgramData¥YAMAHA¥Accompaniment  
 （通常はC:¥ProgramData¥YAMAHA¥Accompanimentフォルダ）



⑤

ボーカロイド教育版を起動し、伴奏設定画面を開くと上記データ「sample」を読み込める状態になっています。

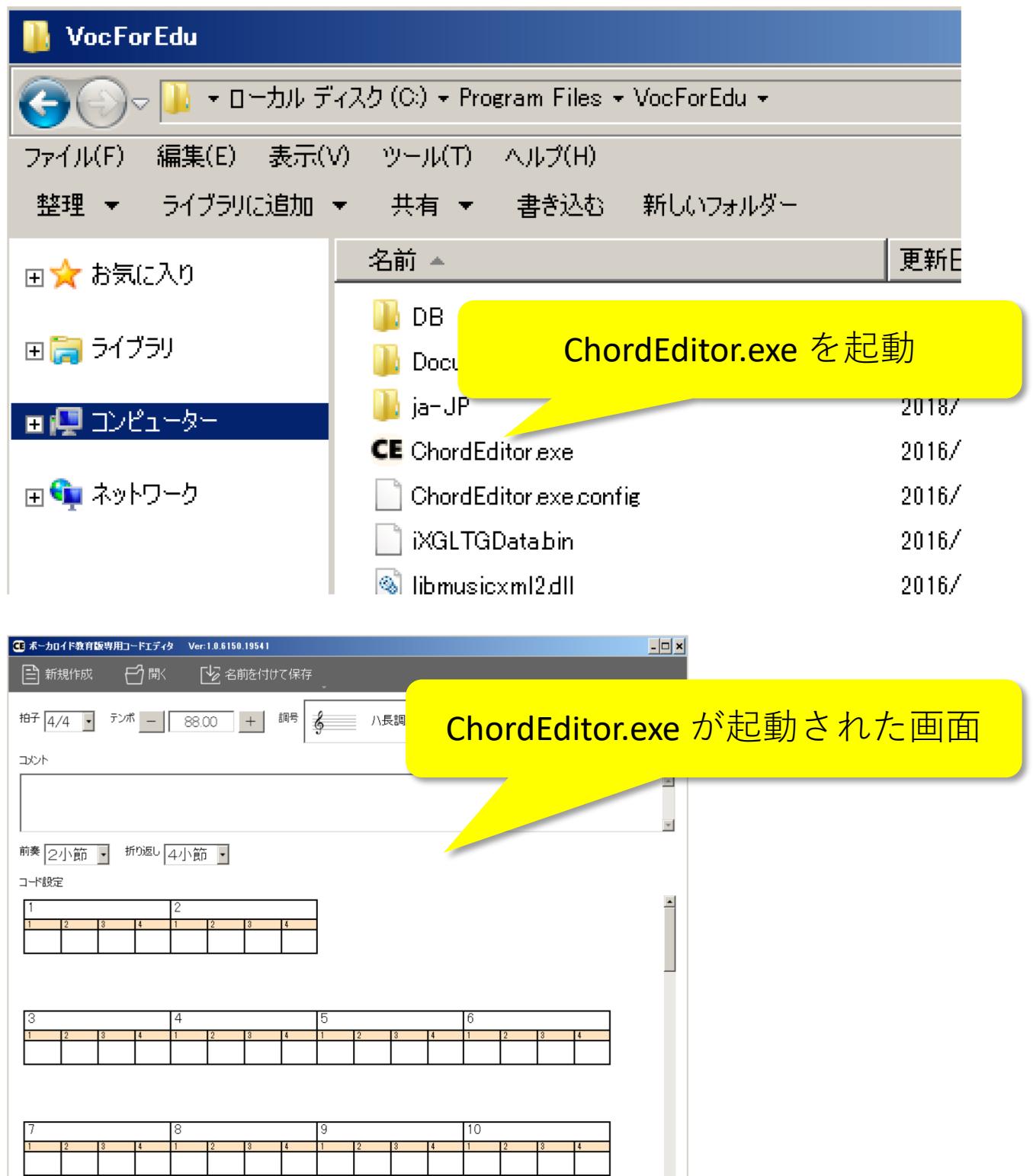


# コードファイル（コード進行情報）の作成と読み込み方法

1

ボーカロイド教育版に付属しているソフト「ChordEditor.exe」を起動します。

※通常はC:\Program Files\VocForEduフォルダにあります。



②

ChordEditorで、該当するwavデータの内容を設定します。

ChordEditorの画面

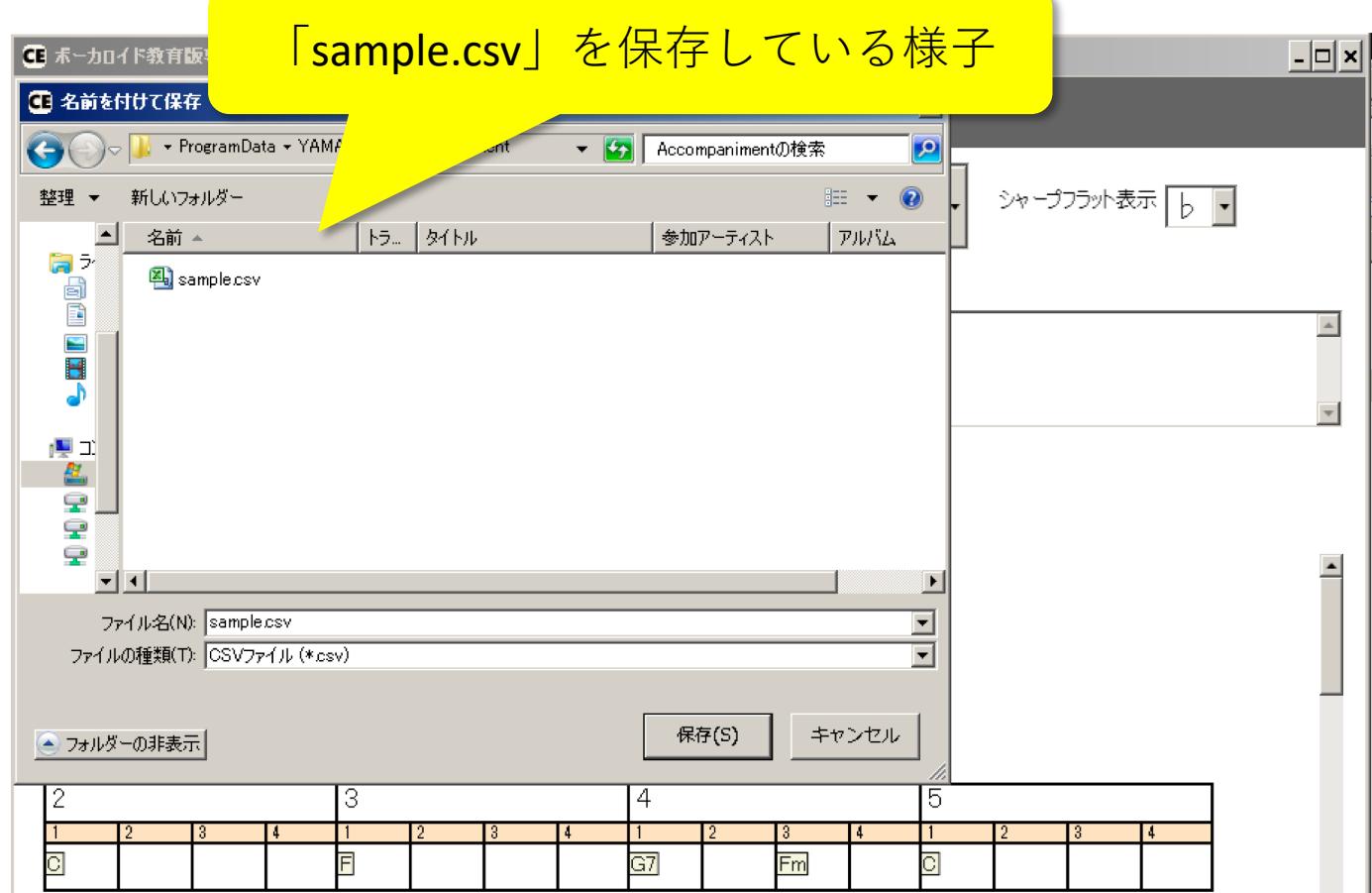


③

ChordEditor画面上の「名前を付けて保存」より、  
設定したデータを該当wavデータと同じフォルダに同名で保存します。  
(データはcsv形式ファイルとなります)

※ポイント：例えば「sample.wav」に該当するコードファイルを作成した場合は「sample.csv」という名前で保存します。

「sample.csv」を保存している様子



4

ボーカロイド教育版を起動して伴奏設定画面を開き、上記データ「sample」を読み込むとコード情報も読み込まれます。

